PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

11-250242

(43)Date of publication of application: 17.09.1999

(51)Int.CI.

GO6T 3/40 B41J 2/485 GO6F 3/12 **G09G** 5/28 HO4N 1/393 HO4N 1/409

(21)Application number: 10-064429

(71)Applicant: SUZUKA FUJI XEROX CO LTD

(22)Date of filing:

26.02.1998

(72)Inventor: IIMURA JUN

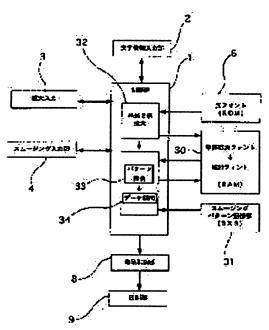
HIGUCHI MASANARI **IMADA HIROKO MORISAWA EIKI** ARAKAWA AKIHIRO

(54) DOT PATTERN SMOOTHING METHOD AND DEVICE THEREFOR

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To realize a smoothing processing to each kind of picture-processed picture image in the final stage by a relatively simple software processing, and to execute a high speed smoothing processing even by a relatively slow CPU by a simple software processing.

SOLUTION: This dot pattern smoothing device is provided with a first storage means 6 for storing an original font, enlarging means 32 for enlarging the dot pattern of the original font stored in the first storage means 6, second storage means 30 for storing the enlarged dot pattern enlarged by the enlarging means 32, judging means 33 for judging which of plural preliminarily decided reference patterns is applied to each 3 × 3-dot with a dot under consideration as a center in the enlarged dot pattern stored in the second storage means 30, and interpolating means 34 for interpolating the dot judged to be made coincident by the judging means 33 into a black dot. Thus, interpolation can be executed to the enlarged dot pattern.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

BEST AVAILABLE COPY

(19)日本国特許庁 (JP)

٠. :

(51) Int (1.º

(12) 公開特許公報(A)

ΡI

(11)特許出願公開答号

特開平11-250242

(43)公開日 平成11年(1999) 9月17日

G06T 3/	£0		G06F	15/68		355P	
B41J 2/	485			3/12		G	
G06F 3/	12		G09G	5/28		610B	
G09G 5/2	28 610		H04N	1/393			
H04N 1/3	393		B41J	3/12		G	
		套查請求	朱韶求 苗求	項の数 8	FD	(全 12 頁)	最終頁に続く
(21)出頭番号	特顯平10-64429	-	(71) 出願人	000251	288		
				鈴鹿富	+ 60,	ックス株式会	社
(22) 出顧日	平成10年(1998) 2月26日		三重県鈴庭市伊鉛町1900番地				
*			(72)発明者	版村	94		
13.				三重课	鈴鹿市住	州 町1900番	眼 鈴鹿富士ゼ
•			1	ロック	ス株式会	≵社内	
	•		(72)発明者	樋口!	勝成		
				三重架	岭底市的	船町1900番	8 鈴鹿富士ゼ
]	ロック	ス株式会	社内	
			(72)発明者	今田	央子		
				三重原	跨廊市包	P船町1900番	サナ宮政物 色
				ロック	ス株式会	社内	
Pro-			(74)代理人	弁理士	▲高▼	7桶 克彦	
•							最終頁に続く
			I				

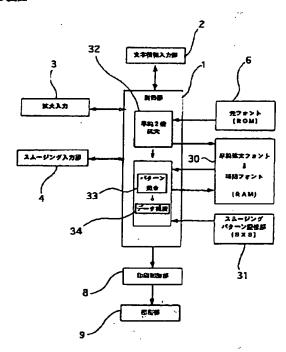
(54) 【発明の名称】 ドットバターンスムージング方法および装置

說別記号

(57)【要約】 1

【課題】 各種面像処理された最終段階の画像イメージに対し、比較的簡単なソフトウエア処理によりスムージングを実現するとともに、単純なソフトウエア処理により、比較的遅いCPUでも高速なスムージング処理を実現すること。

【解決手段】 元フォントを記憶する第1の記憶手段6と、前記第1の記憶手段6で記憶された前記元フォントのドットバターンを拡大する拡大手段32と、前記拡大手段32で拡大された拡大ドットパターンを記憶する第2の記憶手段30で記憶きれた拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする3×3の各ドットについてあらかじめ定められた複数の基準パターンのいずれかに該当するかを判別する判別手段33と、前記判別手段33において一致すると判断された該ドットを黒ドットに補間する補間手段34とから成り、前記補間データを前記拡大ドットパターンに対して補間を実行するドットパターンスムージング方法および装置。



1927 N 1028

<u>.</u>

【特許請求の範囲】

【請求項1】 元ドットパターンを拡大して拡大ドット パターンを出力し、

前記拡大された拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする各ドットについてあらかじめ定められた 基準パターンに該当するかどうかを判別し、

前記基準パターンに一致すると判断された場合は前記者 目ドットを黒ドットに補間し、

前記拡大ドットパターンに対して補間を実行することを 特徴とするドットパターンスムージング方法。

【請求項2】 請求項1において、

前記拡大された拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする3×3の各ドットについてあらかじめ足められた複数の基準パターンのいずれかに該当するかどうかを判別することを特徴とするドットパターンスムージング方法。

【請求項3】 請求項2において、

前記拡大された拡大ドットパターンの3×3の各ドット について、

中心の前記着目ドットに関して

左、左上、下、右下のドットが黒および上、右上、右、 左下のドットが白、上、右上、左、左下のドットが黒お よび右、右下、下、左上のドットが白、左上、上、右、 右下のドットが黒および左、左下、下、右上のドットが 白、および右上、右、左下、下のドットが黒および上、 左上、左、右下のドットが白の4つの基本パターンのい ずれかに該当するか否かを判別することを特徴とするド ットパターンスムージング方法。

【請求項4】 元ドットパターンを拡大して拡大ドット パターンを出力する拡大手段と、

前記拡大された拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする各ドットについてあらかじめ定められた 基準パターンに該当するかどうかを判別する判別手段 と

前記基準パターンに一致すると判断された場合は前記者 目ドットを黒ドットに補間する補間手段とから成り、 前記拡大ドットパターンに対して補間を実行することを 特徴とするドットパターントスムージング装置。

《請求項5】 元フォントを記憶する第1の記憶手段 と。

前記第1の記憶手段で記憶された前記元フォントのドットパタテンを拡大する拡大手段と、

前記拡大手段で拡大された拡大ドットパターンを記憶する第2の記憶手段と、

前記第2の記憶手段で記憶された拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする3×3の各ドットについてあらかじめ定められた複数の基準パターンのいずれかに該当するかを判別する判別手段と、

前記判別手段において一致すると判断された該ドットを 黒ドットに補間する補間手段とから成り、 前記補間データに基づき前記拡大ドットパターンに対し て補間を実行することを特徴とするフォントスムージング装置。

【請求項6】 請求項5において、

前記判別手段により、前記着目ドットが白で3×3の4つの基本パターンに該当すると判断された場合、該白ドットを黒ドットに変換することにより、前記拡大ドットパターンに対して補間を実行することを特徴とするフォントスムージング装置。

【請求項7】 請求項6において、

前記拡大された拡大ドットパターンの3×3の各ドット について、

中心の前記者目ドットに関して

左、左上、下、右下のドットが黒および上、右上、右、 左下のドットが白、上、右上、左、左下のドットが黒お よび右、右下、下、左上のドットが白、左上、上、右、 右下のドットが黒および左、左下、下、右上のドットが 白、および右上、右、左下、下のドットが黒および上、 左上、左、右下のドットが白の4つの基本パターンのい ずれかに該当するか否かを前記判別手段によって判別されることを特徴とするフォントスムージング装置。

【請求項8】 請求項7において、

前記補間手段により補間された前記拡大ドットパターンを出力する出力手段を備えていることを特徴とするフォントスムージング装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、元ドットパターンまたはフォントが拡大された拡大ドットパターンにおいて、若目ドットを中心とする各ドットについてあらかじめ定められた基準パターンに該当するかどうかを判別し、前記基準パターンに一致すると判断された場合は前記者目ドットを黒ドットに補間し、前記拡大ドットパターンに対して補間を実行することにより、拡大したドットパターンをスムージングするドットパターンスムージング方法及び装置、ならびにフォントスムージング装置に関する。

[0002]

【従来の技術】従来のドットバターンスムージング方法 および装置(特開平8-227456)は、図8のシス テム制御系のブロック図に示されるように、1は、演算 を行う制御部であり、2は、印字したい文字を入力する 印字対象文字入力部であり、3は、文字の拡大を指示す る拡大入力部である。

【0003】5は、スムージングに際しての補間データを決定する2×2マトリックスの4つのバターンを記憶するパターン記憶部であり、6は、文字などのフォントが格納されている元フォント部であり、7は、単純2倍拡大したフォントを一旦格納した後、補間データにより該当ドットの状態を変化させ再度格納する拡大フォント

\$2 ± 1, 1,

· "2 6

RAM部である。

【0004】10は、元フォントとスムージングパターンを照合し変化データを再生させる比較部であり、11は、元フォントを単純2倍するフォント拡大部であり、12は、比較部10の結果を拡大フォントRAM部7に反映する補間部であり、8は、拡大スムージングデータを印刷するに必要な印刷制御部であり、9は、印刷部である。

【0005】従来のドットパターンスムージング方法および装置は、図9の制御フローチャートに示されるように、ステップ213は、元フォントを単純2倍する単純2倍拡大機能であり、ステップ214は、単純2倍拡大されたフォントを拡大フォントRAMに格納する機能である。

【0006】ステップ215は、元フォントのスキャンドット位置の初期化を行う初期化機能であり、ステップ216は、着目ドットが白か黒かを判別する判別機能であり、白の場合のみ以降の演算ルーチンに移行する。 【0007】ステップ217は、上記の拡大RAMの着目ドットが補助するに値するパターンか否かを判別する20判別機能であり、ステップ218は、その結果を軟大フ

判別機能であり、ステップ218は、その結果を拡大フォントに対し反映する反映機能である。ステップ219 および220は、所定面積の全てをスキャン機能するためのループである。

【0008】図10は、従来のドットパターンスムージング方法および装置における該当パクーンの種類により単純2倍拡大RAMに対する補間座標が変わるので、対象となる座標決定のルーチンを示したものである。

【0009】図11は、上記従来技術における処理イメージを示したものである。図11(a)が元フォントの 30一部を示したもので着目ドットを「+」で示す。図11(b)は図11(a)を単純2倍拡大したものを示す。ここで着目ドット「+」は「イ」、「ロ」、「ハ」、「ニ」の4つに拡大される。図11(c)は補間データを決める4種類のパターンA~Dである。ここで図11(a)を見て図11(c)のパターンの何れかに該当した場合、補間データを図11(b)の拡大RAMに充てることになる。この時補間データの格納場所は該当パターンにより異なる。つまり、パターンA該当の場合は「イ」の場所に格納、同様にパターンBの場合は「ロ」 40の場所に格納、パターンCの場合は「ハ」の場所に格納、パターンDの場合は「ニ」の場所に格納する。

[0010]

《【発明が解決しようとする課題】上記従来のドットパターンスムージング方法および装置は、以下に詳述される問題がある。

【0011】上記従来の方法および装置においては、単純2倍した面像を一旦RAMに格納した後、元フォントの着目ドットが白で、元フォントの着目ピクセルの周囲3×3マトリックスに対し4つのパターンの何れかに該 50

当した場合、RAM上の単純2倍拡大フォントデータに 対し補用する。

【0012】補間に当たっては、図11におけるパターンAに該当する場合は単純2倍データの座標(2m-1、2n-1)の対応アドシスに対し補間が行われる。同様にパターンBに該当する場合は(2m、2n-1)の対応アドレスに対し補間が行われる。、パターンCに該当する場合は、(2m-1、2n)の対応アドレスに対し補間が行われる。パターンDに該当する場合は(2m、2n)の対応アドレスに対し補間が行われることになる。

【0013】この論理の場合、該当バターンの種類によりRAM上の単純2倍並大フォントに対する補間座標が異なり、この判断が加わるので、処理速度が遅くなるため低速CPUには向かないという欠点を有す。

【0014】また上記従来の方法および装潢においては、元フォントデータから補間データを決定するのでいくつかのフォントデータを合成した場合を考えると、その合成の回数分だけ、スムージング処理を行わなければならない欠点を有す。

【0015】そこで本発明者は、元ドットパターンまたはフォントが拡大された拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする各ドットについてあらかじめた あられた基準パターンに該当するかどうかを判別し、前記基準パターンに一致すると判断された場合は前記者目ドットを黒ドットに補間し、前記拡大ドットパターンに対して補間を実行することにより、拡大したドットパターンをスムージングするという本発明の技術的思想に有 最終段階の面像イメージに対し、比較的商単なソフトウエア処理によりスムージングを実現するとともに、単純なソフトウエア処理により、比較的遅いCPUでも高速なスムージング処理を実現するという目的を運成する本発明に到達した。

[0016]

【課題を解決するための手段】本発明(請求項1に記載の第1発明)のドットパターンスムージング方法は、元ドットパターンを拡大して拡大ドットパターンを出力し、前記拡大された拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする各ドットについてあらかじめ定められた基準パターンに該当するかどうかを判別し、前記基準パターンに一致すると判断された場合は前記着目ドットを黒ドットに補間し、前記拡大ドットパターンに対して補間を実行するものである。

【0017】本発明(請求項2に記載の第2発明)のドットパターンスムージング方法は、前記第1発明において、前記拡大された拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする3×3の各ドットについてあらかじめ定められた複数の基準パターンのいずれかに該当するかどうかを判別するものである。

【0018】本発明(請求項3に記載の第3発明)のドットパターンスムージング方法は、前記第2発明において、前記拡大された拡大ドットパターンの3×3の各ドットについて、中心の前記着目ドットに関して左、左上、下、右下のドットが黒および上、右上、右、左下のドットが白、上、右上、左、左下のドットが無および右、右下、下、左上のドットが白、左上、上、右、右下のドットが黒および左、左下、下、右上のドットが白、および右上、右、左下、下のドットが黒および上、左上、左、右下のドットが白の4つの基本パターンのいず 10れかに該当するが否かを判別するものである。

【0019】本発明(請求項4に記載の第4発明)のドットパターンスムージング装置は、元ドットパターンを拡大して拡大ドットパターンを出力する拡大手段と、前記拡大された拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする各ドットについてあらかじめ定められた基準パターンに該当するかどうかを判別する判別手段と、前記基準パターンに一致すると判断された場合は前記者目ドットを黒ドットに補間する補間手段とから成り、前記拡大ドットパターンに対して補間を実行するものである。

【0020】本発明(翻求項5に記載の第5発明)のフォントスムージング装置は、元フォントを記憶する第1の記憶手段と、前記第1の記憶手段で記憶された前記元フォントのドットパターンを拡大する拡大手段と、前記第2の記憶手段で記憶された拡大ドットパターンを記憶する第2の記憶手段と、前記第2の記憶手段で記憶された拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする3×3の各ドットについてあらかじめ定められた複数の基準パターンのいずれかに該当するかを判別する判別手段において一致すると判断された該ドットを無ドットに補間する補間手段とから成り、前記補間元一夕に基づき前記拡大ドットパターンに対して補間を実行するものである。

【0021】本発明(請求項6に記載の第6発明)のフォントスムージング装置は、前記第5発明において、前記判別手段により、前記者目ドットが白で3×3の4つの基本パターンに該当すると判断された場合、該白ドットを黒ドットに変換することにより、前記拡大ドットパターンに対して補間を実行するものである。

【0022】本発明(請求項7に記載の第7発明)のフォントスムージング装置は、前記第6発明において、前記拡大された拡大ドットパターンの3×3の各ドットについて、中心の前記者目ドットに関して左、左上、下、右下のドットが黒および上、右上、右、左下のドットが白、上、右上。左、左下のドットが黒および右、右下、下、左上のドットが白、左上、上、右、右下のドットが黒および左、左下、下、右上のドットが白、および右上、右、左下、下のドットが黒および上、左、右下のドットが白の4つの基本パターンのいずれかに該当50

 $\vec{v}_i = v_j$

するか否かを前記判別手段によって判別されるものである。

【0023】本発明(請求項8に記載の第8発明)のフォントスムージング装置は、前記第7発明において、前 記補問手段により補問された前記拡大ドットパターンを 出力する出力手段を備えているものである。

[0024]

【発明の作用および効果】上記構成より成る第1発明のドットパターンスムージング方法は、元ドットパターンを拡大した前記拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする各ドットについてあらかじめ定められた基準パターンに該当するかどうかを判別し、前記基準パターンに一致すると判断された場合は前記着目ドットを思ドットに補間し、前記拡大ドットパターンに対して補間を実行するので、各種画像処理された最終段階の画像イメージに対し、比較的簡単なソフトウエア処理によりスムージングを実現するとともに、単純なソフトウエア処理により、比較的遅いCPUでも高速なスムージング処理を実現するという効果を奏する。

【0025】上記構成より成る第2発明のドットパターンスムージング方法は、前記第1発明において、前記拡大された拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする3×3の各ドットについてあらかじめ定められた複数の基準パターンのいずれかに該当するかどうかを判別するので、判別を容易にして高速なスムージング処理を実現するという効果を奏する。

【0026】上記構成より成る第3発明のドットバターンスムージング方法は、前記第2発明において、前記拡大された拡大ドットバターンの3×3の各ドットについて、中心の前記着目ドットに関して、左、左上、下、右下のドットが黒および上、右上、右、左下のドットが自、上、右上、左、左下のドットが思および右、右下、下、左上のドットが白、左上、上、右、右下のドットが黒および上、左上、左、右下のドットが自の4つの基本バターンのいずれかに該当するか否かを判別するので、判別を容易かつ確実にして高速かつ滑らかなスムージング処理を実現するという効果を奏する。

【0027】上記構成より成る第4発明のドットパターンスムージング装置は、前記拡大手段が、元ドットパターンを拡大して拡大ドットパターンを出力し、前記判別手段が、前記拡大された拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする各ドットについてあらかじめだめられた基準パターンに該当するかどうかを判別し、前記補間手段が、前記基準パターンに一致すると判断された場合は前記着目ドットを黒ドットに補間することにより、前記拡大ドットパターンに対して補間を実行するので、各種画像処理された最終段階の画像イメージに対し、比較的簡単なソフトウエア処理によりスムージング

を実現するとともに、単純なソフトウエア処理により、 比較的遅いCPUでも高速なスムージング処理を実現す るという効果を奏する。

÷.

【0028】上記構成より成る第5発明のフォントスム ージング装置は、前記拡大手段が、前記第1の記憶手段 で記憶された前記元フォントのドットバターンを拡大 し、前記判別手段が、前記第2の記憶手段で記憶された 拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする 3×3の各ドットについてあらかじめ定められた複数の 基準パターンのいずれかに該当するかを判別し、前記補 問手段が、前記判別手段において一致すると判断された **該ドットを黒ドットに補間することにより、前記補間デ** - タに基づき前記拡大ドットパターンに対して補間を実 行するので、比較的簡単なソフトウエア処理によりフォ ントのスムージングを実現するとともに、単純なソフト ウエア処理により、比較的遅いCPUでも高速なフォン トのスムージング処理を実現するという効果を奏する。 -【0029】上記構成より成る第6発明のフォントスム ージング装置は、前配第5発明において、前記判別手段 により、前記者目ドットが白で3×3の4つの基本パタ ーンに該当すると判断された場合、該白ドットを黒ドッ 上に変換することにより、前記拡大ドットパターンに対 して補間を実行するので、前記判別手段による判別を浴 易にして前記フォントの高速なスムージング処理を実現 するという効果を奏する。

【0030】上記標成より成る第7発明のフォントスムージング装置は、前記第6発明において、前記判別手段によって、前記拡大された拡大ドットパターンの3×3の各ドットについて、中心の前記者目ドットに関して、左、左上、下、右下のドットが風および上、右上、右、左下のドットが白、上、右上、左、左下のドットが自、上、右、右下のドットが開および左、左下、下、右上のドットが自、および右上、右、左下、下のドットが思および左、左下、下、右上のドットが自、および右上、右、左下、下のドットが思および上、左上、左、右下のドットが自の4つの基本パターンのいずれかに該当するか否かを判別されるので、前記フォントの補間の要否の判別を容易かつ確実にして、前記フォントの高速かつ沿らかなスムージング処理を実現するという効果を奏する。

【0031】上記標成より成る第8発明のフォントスムージング装置は、前記第7発明において、前記補間手段により補間された前記拡大ドットパターンを出力する出力手段を備えているので、前記フォントの沿らかな印字を実現するという効果を変する。

[0032]

《発明の実施の形態》以下本発明の実施の形態につき、 図面を用いて説明する。

【0033】(実施形態)本実施形態のフォントスムージング装置および方法は、図1に示されるように元フォントを記憶する第1の記憶手段6と、前記第1の記憶手 so

段6で記憶された前記元フォントのドットパターンを拡大する拡大手段32と、前記拡大手段32で拡大された拡大ドットパターンを記憶する第2の記憶手段30と、

前記第2の記憶手段30で記憶された拡大ドットパターンにおいて、着目ドットを中心とする3×3の各ドットについてあらかじめ定められた複数の基準パターンのいずれかに該当するかを判別する判別手段33と、前記判別手段33において一致すると判断された該ドットを無ドットに補関する補間手段34とから成り、前記補間データを前記拡大ドットパターンに対して補間を実行するものである。

【0034】本実施形態のフォントスムージング装置は、図1に示される制御プロックより成る。すなわち、演算全般を行う制御部1に対して、印字したい印字対象文字を入力する文字情報入力部2と、文字の拡大を指示する拡大入力部3と、およびスムージングの指示を入力するスムージング入力部4とから指令が出力される。

【0035】前記制御部1には、文字などの元フォントが予め格納されている元フォント部6と、最初は単純2倍拡大された単純拡大フォントデータを格納するとともに、スムージングパターンとの照合により補間データを決定した拡大スムージングデータを格納するRAM30と、スムージングに際しての補間データを決定する者目ドットを中心とする3×3マトリックスの図3に示される4つのパターンを記憶するスムージングパターン記憶部31とが接続されている。

【0036】前記制御部1は、前記第1の記憶手段6で記憶された元フォントを読み込み単純2倍拡大する単純2倍拡大部32と、前記第2の記憶手段30によって記憶された前記拡大フォントデータを読み込み前記スムージングパターン記憶部31に記憶された前記スムージングパターンとの照合を行う判別手段としてのパターン照合部33と、前記パターン照合において一致すると判断された前記者目ドットを白ドットから黒ドットに補間してスムージング処理を行う補間手段としてのデータ補間部34とから成る。

【0037】印刷制御部8は、前記制御部1に接続され 該制御部1からの補間データに基づき拡大スムージング データを印刷するに必要な制御信号を出力するととも に、印刷部9は、前記印刷制御部8から出力される制御 信号に基づきスムージングされたフォントパターンを印 刷するものである。

【0038】上記構成より成る本笑施形態のフォントスムージング装置および方法は、図2の制御フローチャートに示されるように、ステップ113において、記憶されていた読み込まれた元フォントを前記単純2倍拡大部32において単純2倍立れ、ステップ114において、単純2倍拡大された拡大フォントを前記RAM30に格納される。

【0039】ステップ115において、拡大され前記R

AM30に格納された前記拡大フォントのスキャンドッ ト位軍の初期化を行い、ステップ135において、処理 対象ドットとして3×3マトリックスの中心の着目ドッ トが「白」のみを補間対象と判断される。

【0040】ステップ136において、前記RAM30 から読み込まれた拡大フォントについて前記着目ドット の周辺ドットパターンが、図3に示されるA~Dの4種 類の補間パターンと一致するか否かが判断される。

【0041】ステップ137において、前記者目ドット の周辺ドットパターンが、図3に示されるA~Dの4種 10 類の補間用の基準パターンと一致した場合には「白」ド ットを「黒」ドットにスムージングすべく補間される。 【0042】ステップ138において、図4に示される ように拡大フォントの全てのエリアがスキャンできたか どうかがチェックされ、終わっていない場合にはステッ ブ139において、ドットポインタを更新してステップ 135からのサイクルが繰り返される。

【0043】前記ステップ135において、若目ドット が白か黒かを判別するものであって、白の場合のみ以降 の演算ルーチンに移行する。また、ステップ136にお 20 いて、前記着目ドットの周辺ドットパターンが、図3に 示されるA~Dの4種類の補間パターンと一致する場合 のみ以降の演算ルーチンに移行する。

【0044】図4は、前記ステップ136および137 において、用いられるA~Dの4種類の補間用の基準パ ターンを示すもので、3×3マトリックスの中心の若目 ピクセル「+」を白から黒に補間するための4種の基本 パターンを示されるものである。

【0045】図4は、説明を明確にするための簡単な例 を示したものである。 (a) は元フォント、 (b) は (a)を単純2倍した拡大フォント、 (c) はスムージ ングを施したもので左上より (2, 2) および (3, 3) の白部ピクセル(ドット)が、図3に示される前記 パターンCおよびパターンBの着目ピクセル「+」に該 当するので、それぞれ黒に補間された補間スムージング フォントを示す。

【0046】図5ないし図7は、漢字の「木」のフォン トのスムージングの例を示したものである。図6は、図 5の「木」のフォントの太線部を単純2倍したもの、図 ムージングを施したもので、ハッチングが付された部分 がスムージング用の補間部であり、図6の拡大フォント が滑らかにスムージングされていることが明らかであ S. "

【0047】上記作用を奏する本実施形態のフォントス ムージング装置および方法は、前記補間手段34が、前 記基準パターンA~Dに一致すると判断された場合は前 記者目ドットを白ドットから黒ドットにすることによ り、前記拡大ドットパターン(図6)に対して補間を笑 行して、図7に示されるようなスムージング処理を実現 50 するという効果を奏する。

【0048】また本実施形態のフォントスムージング装 置および方法は、従来のように元フォントに戻ることな く、前記拡大ドットパターン(図6)に対して直接補間 を実行するので、各種画像処理された最終段階の面像イ メージであるフォントに対し、比較的簡単なソフトウエ ア処理によりスムージングを実現するという効果を奏す

【0049】さらに本実施形能のフォントスムージング 装置および方法は、単純なソフトウエア処理による高速 なスムージング処理を実現するという効果を奏するとと もに、比較的遅いCPUの使用を可能にするという効果 を奪する。

【0050】また本実施形能のフォントスムージング装 置および方法は、判別手段としての前記パターン図合部 33により、前記着目ドットが白で3×3の4つの基本 パターンに該当すると判断された場合、前記若目ドット の白ドットを黒ドットに変換することにより、前記拡大 ドットパターンに対して補間を直接実行するので、判別 すなわち照合を容易にして、前記フォントの高速なスム -ジング処理を実現するという効果を奏する。

【0051】すなわち本実施形態のフォントスムージン グ装置および方法は、前記前記パターン照合部33によ って、前記拡大された拡大ドットパターンの3×3の各 ドットについて、中心の前記着目ドットに関して、図3 に示される左、左上、下、右下のドットが思および上、 右上、右、左下のドットが白、上、右上、左、左下のド ットが黒および右、右下、下、左上のドットが白、左 上、上、右、右下のドットが黒および左、左下、下、右 上のドットが白、および右上、右、左下、下のドットが 黒および上、左上、左、右下のドットが白の4つの基本 パターンのいずれかに該当するか否かを判別されるの で、前記フォントの補間の要否の判別を容易かつ確実に して、前記フォントの高速かつ滑らかなスムージング処 理を実現するという効果を奏する。

【0052】さらに本実施形態のフォントスムージング 装置は、前記補間手段により補間されたスムージングさ れた前記拡大ドットパターンを出力する出力手段を備え ているので、前記フォントの滑らかな印字を実現すると 7は、図6に示される単純2倍拡大されたフォントにス 40 いう効果を変する。図7に示されるようなスムージング 処理をするので、各種面像処理された最終段階の画像イ メージに対し、比較的簡単なソフトウエア処理によりス ムージングを実現するとともに、単純なソフトウエア処 理により、比較的遅いCPUでも高速なスムージング処 理を実現するという効果を奏する。

> 【0053】上述の実施形態は、説明のために例示した もので、本発明としてはそれらに限定されるものでは無 く、特許請求の範囲、発明の詳細な説明および図面の記 載から当業者が認識することができる本発明の技術的思 想に反しない限り、変更および付加が可能である。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施形態のフォントスムージング装置 を示すプロック図である。

【図2】本実施形態の制御フローを示すチャート図であ ス

【図3】本実施形態における照合の基準パターンを説明 する説明図である。

【図4】本実施形態のフォントの補間およびスムージングにおける元フォント、拡大フォント、スムージングされた拡大フォントを説明する説明図である。

【図5】本実施形態における「木」の元フォントを説明 する説明図である。

【図6】本実施形態における「木」の拡大フォントを説明する説明図である。

【図7】本実施形態における「木」のスムージングされた拡大フォントを説明する説明図である。

【図8】従来のドットパターンスムージング装置を示す ブロック図である。

【図9】従来装置の制御フローを示すチャート図である。

【図10】従来装置の補間ルーチンを示すチャート図である。

【図11】従来装置における元フォント、拡大フォント、照合の基準4パターンをそれぞれ説明する説明図である。

10 【符号の説明】

- 6 第1の記憶手段
- 30 第2の記憶手段
- 32 拡大手段
- 33 判別手段
- 34 補間手段

[**3**]

野野イメージ (木間)

8 + T 7 8 4

4 8

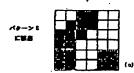
1 2 8 + ...

7

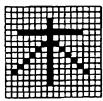
パターン

1.パターンA つまり 1=2=4=5=重 の時 物性ピクセル=基 2.パターンB つまり 2=3=8=7コ属 の時 着色ピクセル=素 8.パターンC つまり 3=4=6=7=風 の頃 新日ピクセル=集 4.パターンD つまり 1=8=5=6=最 の頃 新日ピクセル=馬 [图4]

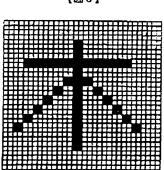




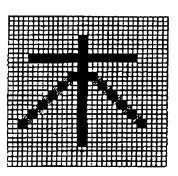
[図5]

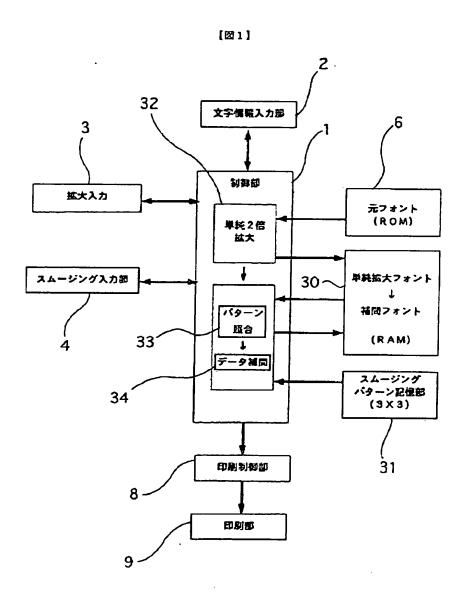


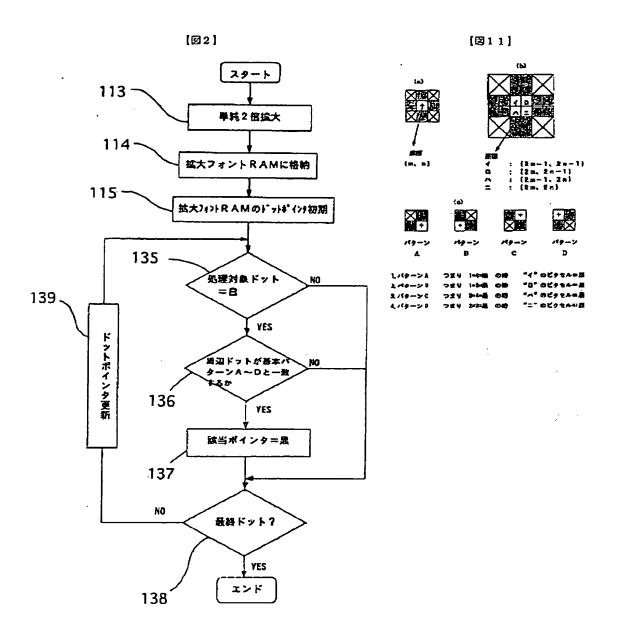
[图6]

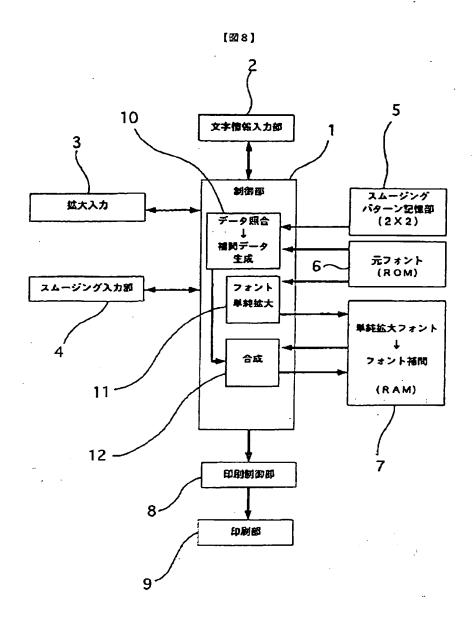


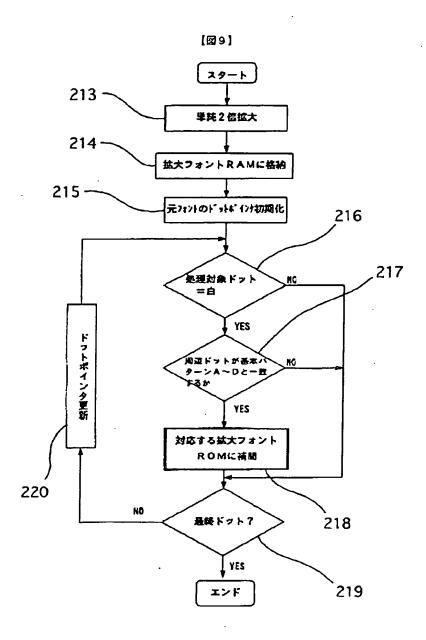
[**2**] 7

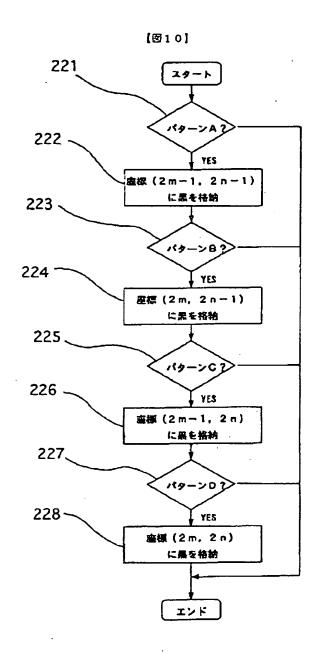












フロントページの統き

(51) Int.Cl.6

識別記号

FI HO4N 1/40

101C

(72)発明者 森澤 栄樹

HO4N 1/409

三重県給鹿市伊船町1900番地 鈴鹿富士ゼ ロックス株式会社内 (72) 発明者 荒川 昭洋

三重県鈴鹿市伊船町1900番地 鈴鹿富士ゼロックス株式会社内